



فرم طراحی برنامه درسی

الف_ مشخصات مدرس	
نام و نام خانوادگی: کاملیا صارمی پور	نام گروه آموزشی: بهداشت حرفه ای
مدرک تحصیلی: کارشناسی ارشد	مرتبۀ دانشگاهی: -
ب_ مشخصات درس	
عنوان درس: برنامه نویسی کامپیوتر	تعداد واحد: ۲
نظری: ۱ عملی: ۱ کارآموزی: -	کارروزی: -
دروس پیش نیاز: -	
نیمسال: دوم	سال تحصیلی: ۹۷-۹۸
ج- مشخصات فراگیران:	
رشته تحصیلی: بهداشت حرفه ای	مقطع: کارشناسی
- توزیع جنسی: مرد * زن *	تعداد فراگیران: ۲۵ نفر
د- هدف کلی درس:	
آشنایی با برنامه نویسی C++ و چگونگی نوشتن برنامه در محیط برنامه نویسی C++	

ه- امتیاز بندی به منظور ارزیابی پیشرفت دانشجو در درس

ردیف	فعالتهای دانشجو	تعداد امتیاز	درصد از کل امتیاز
۱	حضور فعال در کلاس	۰/۵	۲/۵
۲	سوالات کلاسی	-	-
۳	امتحان میان ترم	۵	۲۰
۴	پروژه درسی	۰/۵	۲/۵
۵	کنفرانس - ترجمه	-	-
۶	فعالیت عملی و گزارش کار		
۷	سایر(برنامه نویسی در لابراتوار)	۱	۱۰
۸	امتحان پایان نیمسال	۱۲	۶۵
	جمع کل	۲۰	٪۱۰۰

و- شیوه تجزیه و تحلیل نتایج ارزشیابی بمنظور افزایش راندمان:

ز - برنامه زمان بندی درس: (برای بخش نظری و عملی هر یک در برگه جدا ثبت شود)

جلسه	تاریخ	عنوان مبحث	اهداف کلی جلسه
۱	جلسه اول	آشنایی با الگوریتم و فلوچارت	چگونگی آشنایی با تحلیل برنامه
۲	جلسه دوم	متغیرها و تعریف متغیرها	تعریف متغیرها و آشنایی با آن نسبت دادن اعداد و حروف به متغیرها
۳	جلسه سوم	ساختار یک برنامه C++	آشنایی ابتدایی با ساختار کلی برنامه C++
۴	جلسه چهارم	ساختار کنترلی if...else در C++	آشنایی با ساختار شرایط if...else، if...else متداخل ساختار کنترلی if متداخل
۵	جلسه پنجم	ساختار کنترلی switch در C++	ساختار شرطی switch...break
۶	جلسه ششم	ساختار کنترلی حلقه For در C++	ساختار goto - ساختار کنترلی حلقه For ثابت - ساختار کنترلی حلقه For متغیر - ساختار کنترلی حلقه نزولی For
۷	جلسه هفتم	ساختار کنترلی حلقه بی نهایت در C++	آشنایی با حلقه بی نهایت و چگونگی نوشتن برنامه های آن
۸	جلسه هشتم	ساختار کنترلی حلقه While در C++	آشنایی با نحوه نوشتن حلقه While
۹	جلسه نهم	ساختار کنترلی حلقه های متداخل	آشنایی با نحوه نوشتن حلقه های متداخل Nested hoops کاربرد حلقه های متداخل
۱۰	جلسه دهم	آرایه ها در برنامه نویسی C++	نحوه مقدار دهی به خانه های آرایه - نسبت دادن دو متغیر به شماره خانه های آرایه دریافت شده از ورودی - تعویض مقادیر شماره خانه آرایه ها
۱۱	جلسه یازدهم	ماتریس در برنامه نویسی C++	آرایه دو بعدی (ماتریس) - نحوه مقداردهی به خانه های دو بعدی نحوه چاپ خانه ها آرایه - نوشتن آرایه های دو بعدی
۱۲	جلسه دوازدهم	رشته ها در برنامه نویسی C++	نحوه تعریف رشته - نحوه دسترسی به خانه های آرایه خانه - نحوه مقدار دهی آرایه رشته ها
۱۳	جلسه سیزدهم	توابع رشته ای در برنامه نویسی C++	آشنایی با نام توابع - چگونگی عملکرد آن در رشته ها نحوه نوشتن آن در برنامه نویسی
۱۴	جلسه چهاردهم	آرایه ای از رشته ها در C++	نحوه تعریف آرایه رشته ای - نحوه مقداردهی آرایه رشته ای - نحوه دسترسی به هر رشته
۱۵	جلسه پانزدهم	آرایه رشته ای بوسیله حلقه در C++	نحوه پر کردن آرایه رشته ای بوسیله حلقه
۱۶	جلسه شانزدهم	توابع در C++ و آشنایی با آن	مزایای استفاده توابع - انواع توابع و مقایسه آن با یکدیگر
۱۷	جلسه هفدهم	نوشتن توابع در برنامه نویسی C++	ارسال پارامتر تابع از برنامه - ارسال پارامتر
-----		امتحان پایان نیمسال	